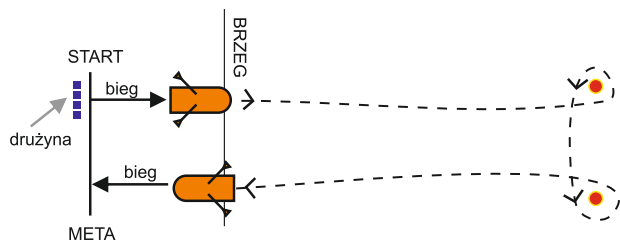


4. Wyciąg na pontonie z wiosłami krótkimi (pagajami):

- na sygnał drużyna 4 osobowa z linii startu dobiega do pontonu ,
- wiosłuje po trasie określonej na schemacie,
- dopływa do brzegu, wyciąga ponton na brzeg, biegnie do mety,
- po przebiegnięciu przez ostatniego zawodnika linii mety sędzia zatrzymuje stoper – liczy się czas konkurencji.



5. Reanimacja na fantomie:

Każdy zawodnik z drużyny wykonuje schemat WBLS

- ocena Bezpieczeństwa
- ocena przytomości
- wołanie o pomoc
- udrożnienie dróg oddechowych
- ocena oddechu
- wezwanie pomocy (112)
- 5 wdechów
- 30 uciśnieć
- 2 wdechy

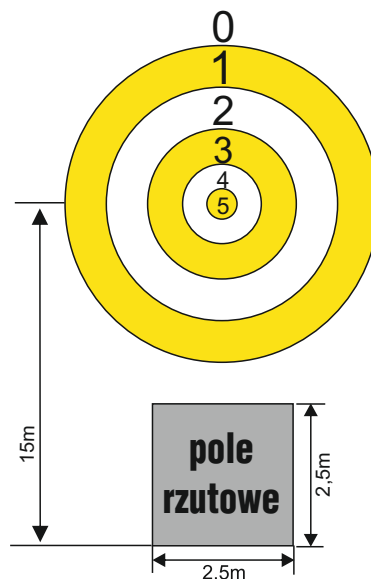
Liczy się dokładność wykonywanego schematu, kolejność poszczególnych punktów oraz suma osiągniętych procent poprawności wykonania reanimacji całej drużyny.

6. Rzut rzutką rękawową do celu:

Rzutka posiada linkę 25 m/dł . W odległości 15 m od strefy rzutów znajduje się koło ratownicze oraz okręgi oddalone od siebie co 0,2 m.

Przebieg konkurencji:

- zawodnik wykonuje 3 rzuty w czasie 1 min,
- rzutki przygotowane są samodzielnie przez zawodnika,
- rzut wykonywany jest w sposób dowolny w strefie rzutów,
- punktowane są rzuty wykonane w regulaminowym czasie,
- do punktacji liczy się sumę punktów z wykonanych rzutów.



Zawodnicy ponoszą sami odpowiedzialność za zaistniałe wypadki w czasie trwania mistrzostw

MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO SŁUŻB DZIAŁAJĄCYCH NA WODZIE

odbędą się 23 września 2016r. o godz. 10:00 na terenie kąpieliska „Moczydło” w Nieliszu

Adres do korespondencji:

Wydział Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego UW w Lublinie
Ul. Lubomelska 1-3, 20-072 Lublin
Te. 81 74-24-354, 81 74-24-774
e-mail: mpruchniewicz@lublin.uw.gov.pl

Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe Województwa Lubelskiego
Al. Zygmuntofskie 4 lok. 41, 20-101 Lublin
tel. 504 910 919
e-mail: woprzamosc@wp.pl

SPONSORZY:



MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO SŁUŻB DZIAŁAJĄCYCH NA WODZIE 23 wrzesień 2016 r.

ORGANIZATOR:



Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe Województwa Lubelskiego

WSPÓŁORGANIZATORZY:



Wydział Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego UW w Lublinie



Państwowa Straż Rybacka w Lublinie



Urząd Gminy Nielisz

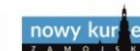
PATRONAT HONOROWY
WOJEWODA LUBELSKI
PRZEMYSŁAW CZARNEK



PATRONAT HONOROWY
POŚLA RP
Sławomira Zawiślaka



PATRONAT MEDIALNY:



PARTNERZY:



KONKURENCJE

1. Wyścig równoległy na łodzi.
2. Wyścig drużynowy na łodzi.
3. Wiosłowanie łodzią na dystansie 100 m.
4. Wyścig na pontonie z pagajami.
5. WBLS oraz reanimacja na fantomie.
6. Rzut rzutką rękawową do celu.

ZGŁOSZENIA DRUŻYN

Zgłoszenie udziału drużyn 4 osobowych należy dokonać pisemnie na karcie zgłoszenia do 16.09.2016 r. w Wydziale Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego UW w Lublinie (tel. Te. 81 74-24-354 lub 81 74-24-774 e-mail: mpruchniewicz@lublin.uw.gov.pl Zgłoszenia po tym terminie nie będą przyjmowane.

REGULAMIN ZAWODÓW

I. CEL ZAWODÓW

- zainicjowanie w służbach zajmujących się bezpieczeństwem na wodzie tworzenia się Grup Szybkiego Reagowania do udziału w zagrożeniach kryzysowych na wodzie,
- sprawdzenie posiadanych umiejętności w celu udzielania pomocy osobom poszkodowanych na wodzie
- propagowanie ratownictwa wodnego wśród społeczeństwa,

II. UCZESTNICTWO W ZAWODACH

Udział w zawodach mogą wziąć drużyny PSP, OSP, Policji, Straż Graniczna, PSR, WOPR i inni szkolący się w zakresie pomocy w zagrożeniach na wodzie z terenu gminy, powiatu, województwa, regionu, którzy:

- posiadają patent motorowodny - minimum dwóch zawodników w drużynie,
- każdy uczestnik posiadać będzie osobisty sprzęt asekuracyjny (kapok lub kamizelkę asekuracyjną)
- zgłoszą swój udział w formie pisemnej na karcie zgłoszenia do WBiZK UW w Lublinie do 16.09.2016 roku.

III. KOSZTY

Koszty związane z organizacją i przeprowadzeniem zawodów pokrywają organizatorzy i współorganizatorzy. Drużyny przyjeżdżają na koszt własny. Drużyny mogą przywieźć sprzęt będący w ich posiadaniu (łódzie, rzutki, itp.) – w celu odbycia treningu.

IV. KLASYFIKACJA

Zawody będą klasyfikowane tylko drużynowo:

- czas płynięcia na łodzi w wyścigu równoległym,
- czas płynięcia drużynowego na łodzi,
- suma czasów przepłynięcia łodzią wiosłową dystansu 100 m,
- czas płynięcia na pontonie z pagajami,
- suma punktów zdobyta przez 4 zawodników drużyny podczas reanimacji na fantomie,
- suma punktów zdobyta przez drużynę, po 3 rzuty każdy zawodnik.

Punktacja końcowa składa się z sumy miejsc zajętych w poszczególnych konkurencjach. Przy równej ilości zdobytych punktów wszystkich konkurencji o miejscu decyduje wynik uzyskany podczas reanimacji.

V. PROTESTY

Protesty można składać na piśmie u sędziego głównego po zakończeniu konkurencji.

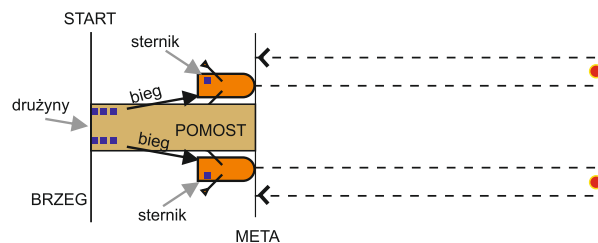
VI. KONKURENCJE

Uwaga! Wprowadza się limit czasowy przygotowania do startu, który ustali sędzia główny mistrzostw. W przypadku przekroczenia limitu drużyna jest dyskwalifikowana w danej konkurencji.

WSZYSCY ZAWODNICZY WYKONUJĄ KONKURENCJE W KAMIZELKACH RATUNKOWYCH

1. Wyścig równoległy na łodziach:

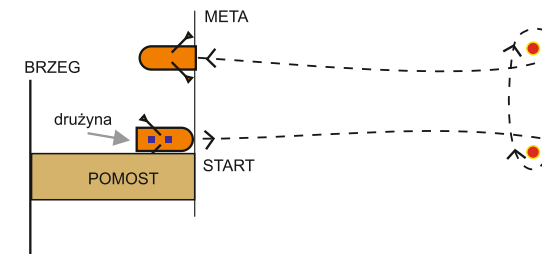
- a) na sygnał sędziego z linii start drużyna dobiega do łodzi z uruchomionym silnikiem,
- b) pokonuje trasę wg. schematu,
- c) zatrzymanie czasomierza następuje po przekroczeniu linii mety – liczy się czas konkurencji.



2. Wyścig drużynowy na łodziach:

- a) drużyna 2 osobowa zajmuje miejsca w łodzi, uruchamia silnik,
- b) na sygnał sędziego pokonuje trasę wg schematu,

c) zatrzymanie czasomierza następuje po przekroczeniu linii mety – liczy się czas konkurencji.



3. Wiosłowanie łodzią – 100 m:

Konkurencja odbywa się na łodzi wiosłowej wyposażonej w dwa wiosła. I boja umieszczona jest w środku trasy w odległości 25 m na linii prostopadłej do linii startu. II boja umieszczona na przedłużeniu boi pierwszej w odległości 50 m od linii startu.

Przebieg konkurencji:

- a) łódź znajduje się przy nabrzeżu z wyciągniętymi wiosłami,
- b) na sygnał sędziego zawodnik dobiega do łodzi wiosłuje do pierwszej boi, którą opływa jeden raz (pełne okrążenie - 360°),
- c) po opłynięciu I boi zawodnik wiosłuje do boi II, podpływa do niej, dokonuje obrotu rufą do II boi i dotyka ją ręką,
- d) następnie wraca na linię mety postępując się wyłącznie jednym wiosłem,
- e) po dopłynięciu do brzeżu wyciąga łódź na brzeg i dobiega do mety – liczy się czas konkurencji.

W przypadku nieukończenia konkurencji sędzia wpisuje w arkusz wyników zawodnikowi karę: 10 minut.

